

# Offre de Stage : développement d'applications pédagogiques sous Unity

Poste : Développeur Unity C#

## *Contexte*

Dans le cadre du projet AIR (Augmenter les Interactions à Rennes)\*, l'un des axes intitulé « Pédagogies Interactives » propose - entre autres - de développer des applications pédagogiques interactives, en réalité virtuelle immersive ou sur tablette.

Le stagiaire rejoindra une équipe composée de 4 personnes, dont un Chef de Projet, un Ingénieur Pédagogique responsable de la scénarisation, un Data Scientist pour l'analyse des impacts sur les apprenants, et un développeur. Cette équipe est également en relation avec le pôle média du SUPTICE pour la production des contenus.

## *Missions*

En fonction du calendrier des projets, le stagiaire devra apporter son support aux développements, principalement sous Unity. Il devra mettre en place les interactions nécessaires au bon déroulement de l'expérience de l'apprenant.

Les projets sont principalement développés pour être exécutés sur des casques Quest2 pour la réalité virtuelle. Toutefois, en fonction de l'avancement et du calendrier des projets, il pourrait y avoir quelques développements pour tablettes en réalité augmentée.

## *Profil*

- Le stagiaire doit connaître l'environnement de développement Unity
- Il doit être en mesure de développer de nouveaux composants/scripts en C#
- Une expérience dans le développement d'applications VR est un plus
- Une expérience dans la gestion des shaders est un plus
- Autonome, Rigoureux
- Appétence pour les applications immersives, les serious games, et l'ergonomie des interfaces utilisateurs.

## *Informations complémentaires*

Lieu : campus Universitaire de Beaulieu, Rennes.

Stage de 2 à 4 mois suivant les promotions

Gratification de stage suivant la réglementation en vigueur

\* <https://www.univ-rennes.fr/actualites/projet-air-experimenter-pour-transformer-grande-echelle-la-pedagogie-numerique>